

El joc del Beguerú

Ara us ensenyarem un joc molt divertit. És el joc que prefereixen l'Awa i l'Adama les nits de clar de lluna. S'anomena "El Beguerú".

Com s'hi juga:

Han de jugar uns quants nens i nenes, quanta més colla, millor. Per començar, tots asseguts en rotllana. Es fa un sorteig per saber qui comença a fer de Cap del poblat i de Bruixot. Els dos companys o companyes que estan a la dreta i a l'esquerra del Cap del poblat seran els seus Consellers.

El Bruixot pensarà un animal i el comunicarà, en secret, al Cap del poblat i als seus Consellers. Després es posarà davant d'un jugador i dirà la frase màgica:

"Endevina quin animal protegirà la teva família"



A continuació, el Bruixot imitarà de la millor manera possible l'animal que ha triat. El jugador l'haurà d'endevinar en el termini d'un temps no massa llarg (mig minut, per exemple).

Si el jugador encerta l'animal, ha guanyat. Ell serà el nou Bruixot i l'antic s'asseurà al seu lloc buit.

Però què passa si no l'encerta? El Cap i els seus Consellers hauran d'intervenir i decidir si el Bruixot ha fet una bona imitació. Si això no és així, el Cap dirà la frase:

"Amb aquest Bruixot cap animal no protegirà les nostres famílies"

En aquest cas, el Bruixot també perdrà la feina i serà substituït pel jugador.

Però si el Cap pensa que el Bruixot ha fet una bona imitació i que el jugador no ha estat espavilat, llavors dirà al jugador:

"Solament la lleugeresa dels animals podrà salvar-te!"